

REGULAMIN

GRY TERENOWEJ Z ELEMENTAMI PLOGGINGU

ORGANIZOWANEJ W RAMACH PROJEKTU:

„Gospodarka o obiegu zamkniętym sposobem na ochronę środowiska i przeciwdziałanie zmianom klimatu”

Niniejszy Regulamin (dalej: Regulamin) określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Grze terenowej z elementami ploggingu” (dalej: Gra).

I. Przepisy ogólne

1. Termin: 24.05.2024 (od godziny 10.00 do 15.00)
2. Gra organizowana jest przez Lokalną Grupę Działania Stowarzyszenie N.A.R.E.W. – Narwiańska Akcja Rozwoju Ekonomicznego Wsi (dalej: Stowarzyszenie N.A.R.E.W.) z siedzibą w Turośni Kościelnej (18-106) przy ul. Lipowej 109, tel. 601 890 187, biuro@stowarzyszenienarew.org.pl, NIP: 966 18 46 158.
3. Organizator do sprawnego przygotowania i przeprowadzenia gry oraz wyłonienia zwycięzców wybrał firmę: Discovery Race, LS Studio Łukasz Synowicz, Miłodróż 16, 09-412 Nowe Proboszczewice, NIP: 774 29 85 532
4. Gra odbędzie się na terenie miasta Tykocin
Miejsce startu: Tykocin, plac przy Cmentarzu Katolickim, ul. 11 listopada

II. Warunki rekrutacji

1. W grze uczestniczyć mogą osoby które ukończyły 18 lat.
2. W grze mogą uczestniczyć jedynie mieszkańcy obszaru Stowarzyszenia N.A.R.E.W., tj. mieszkańcy gmin: Choroszcz, Kobylin-Borzymy, Krypno, Łapy, Poświętne, Suraż, Sokoły, Turośń Kościelna, Tykocin, Wyszki, Zawady)
3. Do uczestnictwa w grze zgłosić należy drużyny liczące po 4 osoby.
4. W grze uczestniczyć może maksymalnie 6 drużyn.
5. O uczestnictwie w grze decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Zgłoszenia należy złożyć na formularzu zgłoszeniowym udostępnionym na stronie www.stowarzyszenienarew.org.pl.
7. Zgłoszeń dokonuje lider drużyny poprzez wysłanie wypełnionych i podpisanych formularzy zgłoszeniowych wszystkich członków drużyny na adres e-mail: biuro@stowarzyszenienarew.org.pl.
8. Zgłoszenia przysyłać należy do dnia **17 maja 2024 r. do godziny 12:00**.
9. O zakwalifikowaniu się do uczestnictwa w Grze terenowej Liderzy drużyn zostaną powiadomieni drogą telefoniczną (sms).

III. Warunki i zasady udziału w Grze

1. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny. Organizator nie zapewnia zabezpieczenia medycznego ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.

Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Gra terenowa z elementami ploggingu realizowana jest przez Stowarzyszenie N.A.R.E.W. – Narwiańska Akcja Rozwoju Ekonomicznego Wsi w ramach projektu pt. „Gospodarka o obiegu zamkniętym sposobem na ochronę środowiska i przeciwdziałanie zmianom klimatu” objętego PROW na lata 2014-2020 finansowego w ramach Europejskiego Funduszu Rolnego na Rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.

2. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.
3. Zbiórka drużyn: 24 maja 2024 r. o godzinie 9:45 w Tykocinie, plac przy Cmentarzu Katolickim, ul. 11 listopada, start gry: godzina 10:00.
4. Na 2 dni przed rozpoczęciem gry, Organizator prześle drogą sms linka do pobrania i zainstalowania aplikacji niezbędnej do przebiegu Gry terenowej. Aplikacja powinna być zainstalowana na telefonie jednego członka drużyny.
5. Z uwagi na czas trwania gry (4-5 godzin) może nastąpić potrzeba użycia dodatkowego źródła zasilania baterii w telefonie, w związku z czym zaleca się posiadanie dodatkowego źródła zasilania, np. powerbank.
6. Gra złożona jest z dwóch etapów.
7. Gra będzie wymagała przemieszczania się pieszo na terenie miasta Tykocin na odcinku około 10 km.
8. W każdym etapie uczestnicy otrzymują zadania, których prawidłowe rozwiązanie wskazuje lokalizację miejsc finałowych.
9. Gra rozgrywana jest na specjalnej aplikacji na smartfona z wykorzystaniem map terenowych oraz umiejętności komunikacji z mieszkańcami miasta.
10. W grze spotkamy się z zadaniami logicznymi, łamigłówkami, zręcznościowymi oraz artystycznymi.
11. Gra terenowa ma również charakter edukacyjny i porusza aspekt ochrony środowiska oraz recyklingu.
12. Po każdym z etapów następuje premiowanie DR\$* drużyn biorących udział w wyścigu.
13. W grze wygrywa drużyna, która zdobędzie jak największą ilość discoverowej gotówki.
14. Organizatorzy zapewniają dla wszystkich uczestników słodką przekąskę i butelkę wody podczas gry oraz poczęstunek w formie grilla po zakończeniu rywalizacji. Poczęstunek odbędzie się w Gościńcu Pajewo. Adres: Pajewo 22, 16-080 Tykocin.
15. Organizatorzy przewidują nagrody i upominki dla uczestników.
16. W przypadku zmiany w składzie drużyny, Lider drużyny informuje o tym Organizatora najpóźniej do rozpoczęcia Gry.
17. O rezygnacji z uczestnictwa w Grze zgłoszonej drużyny, Lider informuje organizatora nie później niż 48h przed rozpoczęciem gry.
18. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa bez uprzedniego poinformowania o tym Organizatora (minimum 48 godzin), Organizator zastrzega sobie prawo do obciążenia kosztami uczestnictwa członków drużyny w wysokości: 1 000,00 zł od każdego uczestnika.

IV. Ochrona danych osobowych

Informacja Administratora – Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 oraz art. 14 ust 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, RODO).

Informuję, że:

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Stowarzyszenie N.A.R.E.W.- Narwiańska Akcja Rozwoju Ekonomicznego Wsi z siedzibą ul. Lipowa 109, 18-106 Turośń Kościelna.
2. Zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a) RODO, administrator powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym można się kontaktować pod adresem poczty elektronicznej: inspektor@stowarzyszenienarew.org.pl
3. Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu realizacji gry terenowej z elementami ploggingu na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. c ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. W sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie będzie wynikało z przepisów prawa zostaniecie Państwo poproszeni o wyrażenie dobrowolnej zgody na przetwarzanie dotyczących



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.

Institucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Gra terenowa z elementami ploggingu realizowana jest przez Stowarzyszenie N.A.R.E.W. – Narwiańska Akcja Rozwoju Ekonomicznego Wsi w ramach projektu pt. „Gospodarka o obiegu zamkniętym sposobem na ochronę środowiska i przeciwdziałanie zmianom klimatu” objętego PROW na lata 2014-2020 finansowego w ramach Europejskiego Funduszu Rolnego na Rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.

danych osobowych. Niezależnie od podstawy prawnej przetwarzania dotyczących Państwa danych osobowych Administrator gwarantuje, że Państwa dane są przetwarzane w minimalnym zakresie umożliwiającym realizację ściśle określonego celu.

4. Odbiorcami Państwa danych osobowych na podstawie przepisów prawa lub podpisanych umów powierzenia mogą zostać osoby upoważnione przez Administratora, podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa, podmioty prowadzącym działalność bankową, operatorzy pocztowi, kurierzy oraz obsługa informatyczna.
5. Państwa dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu dla którego zostały zebrane. Kryteria ustalenia tego okresu wynikają głównie z przepisów prawa dotyczących archiwizacji, przepisów merytorycznych.
6. Przysługuje Państwu, w zależności od charakteru przetwarzania, prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do sprzeciwu, prawo do przenoszenia danych, a także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Dodatkowo w przypadku, gdy podstawą przetwarzania Państwa danych osobowych jest Państwa dobrowolna zgoda, przysługuje Państwu prawo do cofnięcia wyrażonej zgody w dowolnym momencie.
7. Podanie przez Państwa danych osobowych, w zależności od ściśle określonego celu przetwarzania, może być wymogiem ustawowym lub umownym lub warunkiem zawarcia umowy.
8. Państwa dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22 RODO.

V. Postanowienia końcowe

1. Regulamin udostępniony jest w siedzibie Organizatora.
2. Skrócony opis zasad przeprowadzenia Gry może ewentualnie znajdować się w materiałach reklamowych lub promocyjnych dotyczących Konkursu. Skrócone opisy zasad przeprowadzenia Gry mają charakter jedynie informacyjny. Moc prawną posiadają wyłącznie przepisy Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa.
3. Organizator zastrzega sobie jednostronnie prawo nanoszenia zmian w niniejszym Regulaminie w celu usprawnienia funkcjonowania Gry lub jego modyfikacji, w zakresie, w jakim nie wpłynie to na pogorszenie praw Uczestników Gry.
4. Osoby, które nie spełnią któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym regulaminie lub podadzą nieprawdziwe informacje, zostaną automatycznie wyłączone z Gry.
5. Przystąpienie uczestnika do Gry jest równoznaczne z akceptacją treści niniejszego regulaminu.
6. Każdy uczestnik zobowiązany jest wypełnić „oświadczenie udziału w grze terenowej”.
7. Informacji o konkursie udzielają pracownicy Stowarzyszenia N.A.R.E.W. - tel. 601 890 187, email: r.chelstowski@stowarzyszenienarew.org.pl.

*DR\$ - gotówka przygotowana specjalnie na potrzeby gry.



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.

Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Gra terenowa z elementami ploggingu realizowana jest przez Stowarzyszenie N.A.R.E.W. – Narwiańska Akcja Rozwoju Ekonomicznego Wsi w ramach projektu pt. „Gospodarka o obiegu zamkniętym sposobem na ochronę środowiska i przeciwdziałanie zmianom klimatu” objętego PROW na lata 2014-2020 finansowego w ramach Europejskiego Funduszu Rolnego na Rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.